

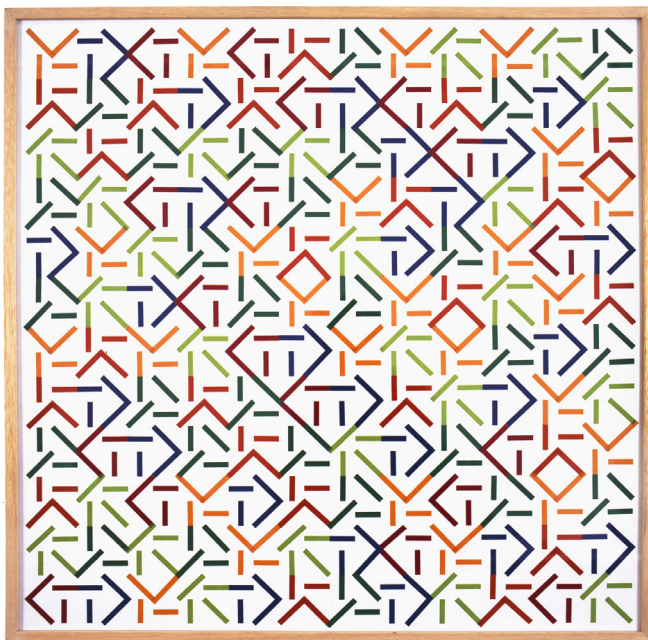
« On passe trop de temps devant nos écrans »

Des artistes tels que **Vera Molnar** ou **Gottfried Honneger**, ont utilisé des programmes et des ordinateurs pour créer des œuvres d'art.

Vera Molnar se sert des ordinateurs depuis 1968 !

Elle utilise un langage informatique pour multiplier ses possibilités de création. Afin de laisser une part d'aléatoire dans la composition de son œuvre.

Mais, même avant de travailler avec des ordinateurs, **Vera Molnar** avait inventé la «machine imaginaire» qui consistait à travailler comme si elle utilisait un ordinateur mais sans celui-ci !



Vera Molnar, *6 ensembles, 6 couleurs*, rubans adhésifs sur toile, 75×75 cm, 1968, collection Frac Bretagne © ADAGP, Paris. Crédit photo : Hervé Beurel

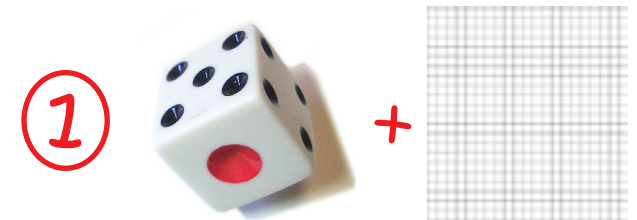
C'est-à-dire que l'artiste programmat des codes, comme des règles de jeu, en amont de son œuvre qui lui indiquaient les différentes variations que son œuvre allait connaître. Elle faisait ainsi le choix de ne pas décider elle-même des modifications que telle ou telle formes allaient prendre sur le tableau mais elle appliquait les consignes qu'elle obtenait grâce à sa formule.

L'artiste est très intéressée par les mathématiques et la géométrie, et par la possibilité d'introduire « 1% » de désordre dans un système très construit, pour créer une multitude de nouvelles formes !

Par exemple si tu regardes attentivement ce tableau plein de lignes et de couleurs, tu pourras observer qu'on peut y retrouver 6 formes de 6 couleurs différentes, qui se répètent sur tout le tableau. Pour décider quelle forme allait apparaître à la suite de l'autre, Vera Molnar les tirait au sort.



Une idée ?

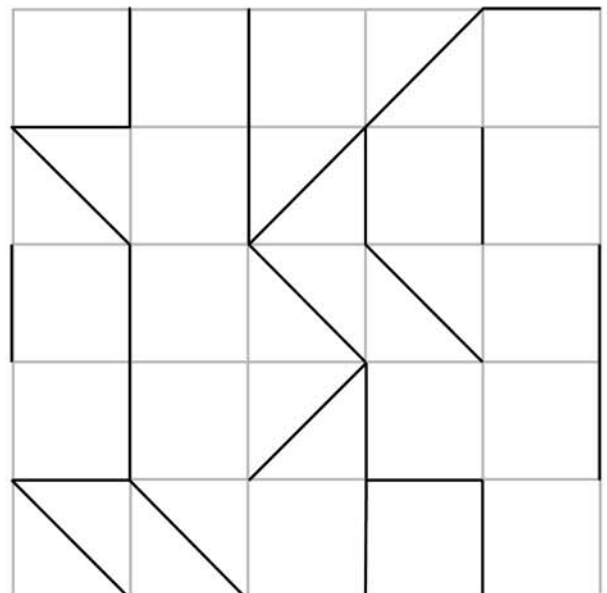
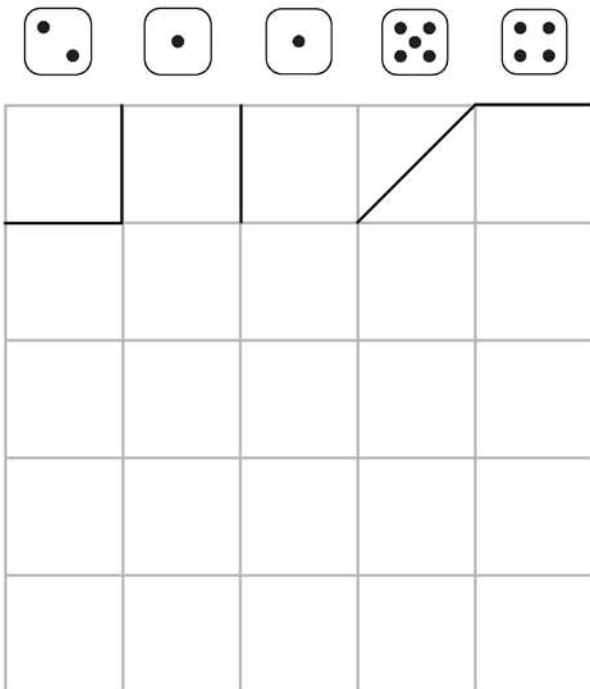
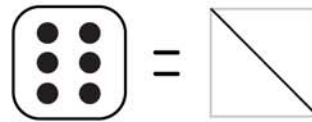
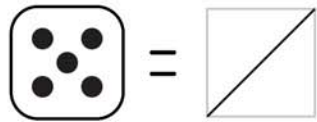
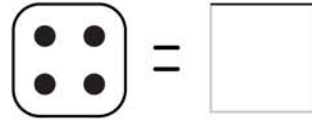
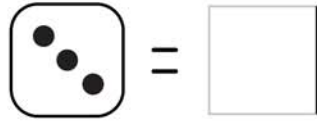
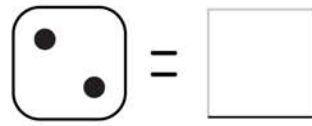
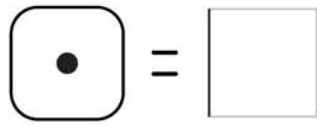


Prends un dé et une feuille quadrillée.

② Lance le dé et dessine successivement les traits sur la feuille, en suivant la position indiquée dans la règle du jeu jointe.

③ Au fur et à mesure tu verras des formes se créer, tu peux ensuite les colorier comme tu veux, ou assigner des couleurs au dé et suivre la *machine imaginaire* qui dicte tes règles !

Règle du jeu



À ton tour !